

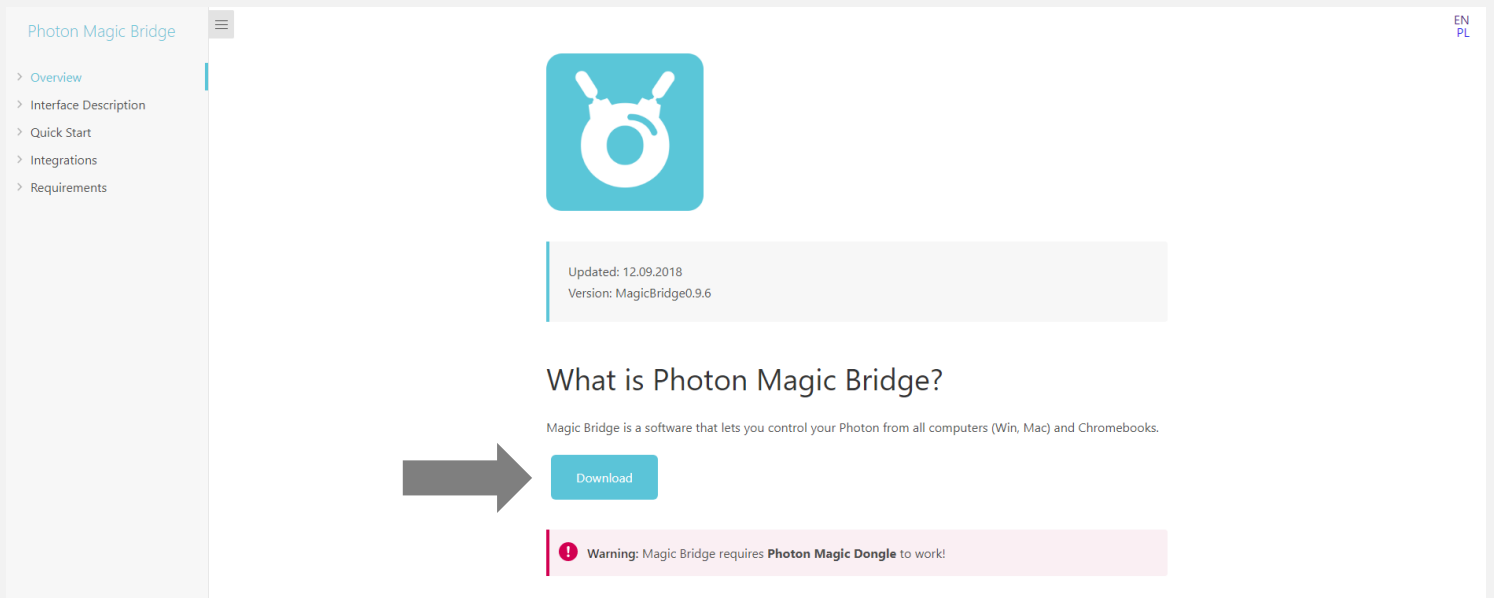


INSTRUKCJA OBSŁUGI

# MAGIC BRIDGE

# POBIERANIE I INSTALACJA APLIKACJI MAGIC BRIDGE

<https://magicbridgedocs.photonrobot.com/>



Photon Magic Bridge

- > Overview
- > Interface Description
- > Quick Start
- > Integrations
- > Requirements

EN  
PL

Updated: 12.09.2018  
Version: MagicBridge0.9.6

## What is Photon Magic Bridge?

Magic Bridge is a software that lets you control your Photon from all computers (Win, Mac) and Chromebooks.

Download

**Warning:** Magic Bridge requires **Photon Magic Dongle** to work!

# OPIS APLIKACJI MAGIC BRIDGE

Menu główne

Panel wyświetlający wszystkie połączone roboty.

Panel wyświetlający wszystkie dostępne roboty z którymi można się połączyć.

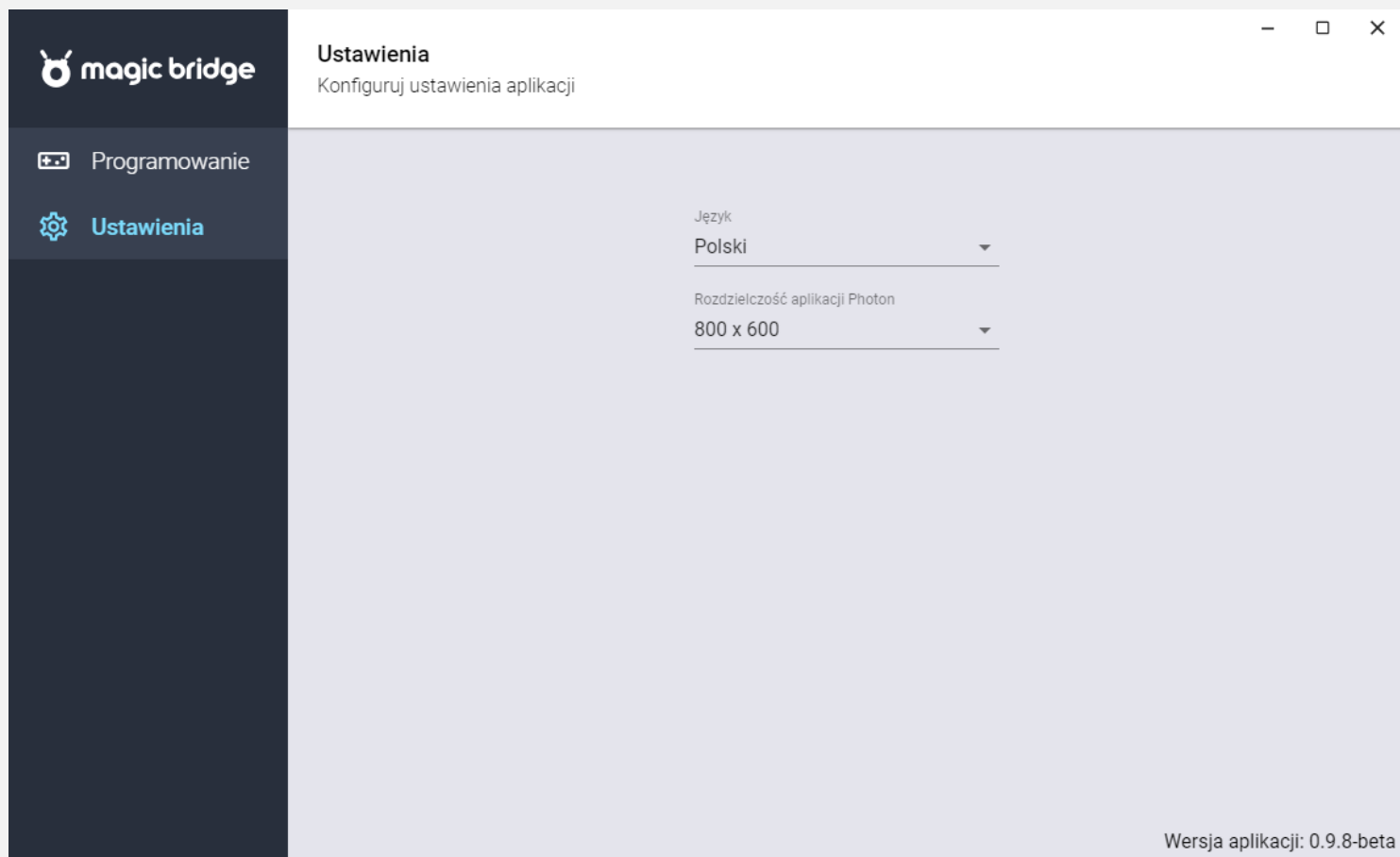
The screenshot shows the Magic Bridge application interface. On the left is a dark sidebar menu with the 'magic bridge' logo and two items: 'Programowanie' (highlighted) and 'Ustawienia'. The main content area is titled 'Programowanie' and includes a subtitle: 'Jeżeli połączysz się z więcej niż jednym robotem, automatycznie przełączysz się w tryb programowania wielu robotów.' Below this are two panels: 'Połączone roboty' (Connected robots) showing one robot with ID '006' and a 'Rozłącz' button; and 'Dostępne roboty' (Available robots) showing one robot with ID 'D11' and a 'Połącz' button. At the bottom is a 'Programowanie - jeden robot' section with a grid of programming options: Scratch, MakeCode | JavaScript, Photon Edu, Photon Robot, Photon Draw, Photon Badge, Photon Blocks, and Photon Code. A vertical scrollbar is visible on the right side of this grid.

Ustawienia

Panel z dostępnymi interfejsami oraz aplikacjami.

# OKNO USTAWIENÍ

W tym oknie możesz zmienić język, rozdzielczość oraz sprawdzić wersję aplikacji.



The screenshot shows a window titled "Ustawienia" (Settings) with the subtitle "Konfiguruj ustawienia aplikacji" (Configure application settings). The window has a dark sidebar on the left with the "magic bridge" logo and two menu items: "Programowanie" (Programming) and "Ustawienia" (Settings), which is currently selected. The main content area is light gray and contains two settings, each with a dropdown arrow:

- Język (Language): Polski
- Rozdzielczość aplikacji Photon (Photon application resolution): 800 x 600

In the bottom right corner, the text "Wersja aplikacji: 0.9.8-beta" (Application version: 0.9.8-beta) is displayed. The window title bar includes standard minimize, maximize, and close buttons.

# PODŁĄCZENIE MAGIC DONGLE

The image shows a screenshot of the Magic Bridge software interface. The background is a dark grey window titled 'magic bridge' with a sidebar containing 'Programowanie' and 'Ustawienia'. The main area is titled 'Programowanie' and contains a section 'Połączone roboty (maks. 8)' with a robot icon and a computer icon connected by a dotted line. A white error message box is overlaid on the right, titled 'Dongle niepodłączony' with a red exclamation mark icon. The message says 'Podłącz Photon Magic Dongle do gniazda USB.' and shows a USB dongle icon connected to a computer icon by a dotted line with an 'X' over it. A white arrow points from this error box to a white information box titled 'Dostępne roboty' which says 'Wyszukiwanie urządzeń. Upewnij się, że Photon jest włączony.' and shows a robot icon connected to a power button icon by a dotted line.

Wepnij Magic Dongle w port USB swojego komputera, aby móc połączyć się z robotami.

**Dongle niepodłączony**  
Podłącz Photon Magic Dongle do gniazda USB.

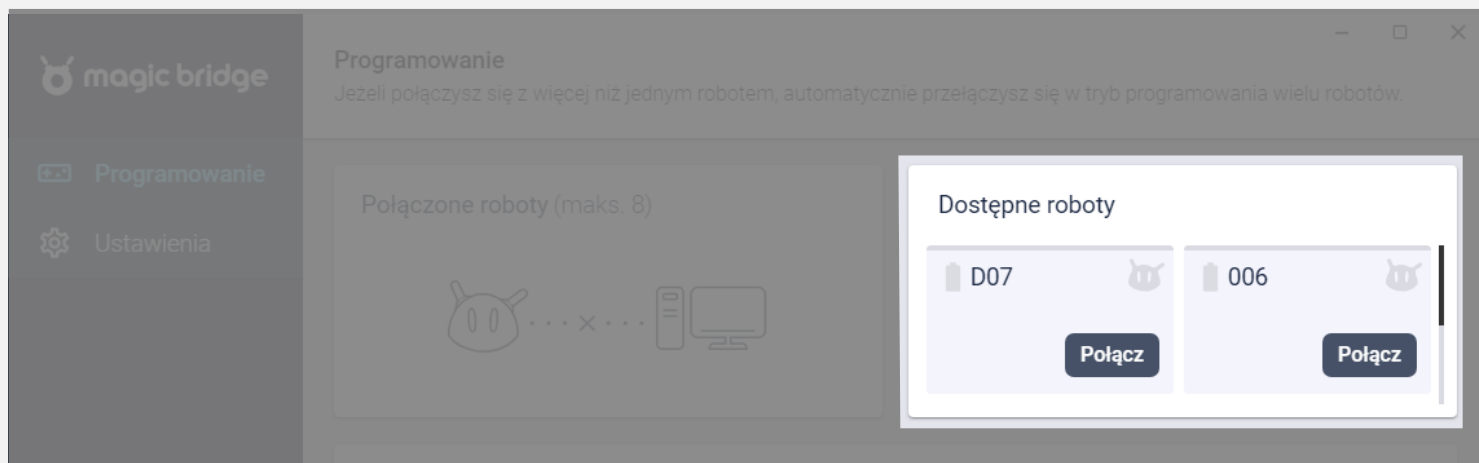
Kiedy Magic Dongle zostanie podłączony do komputera, okno powyżej wyświetli taką informację:

**Dostępne roboty**  
Wyszukiwanie urządzeń. Upewnij się, że Photon jest włączony.

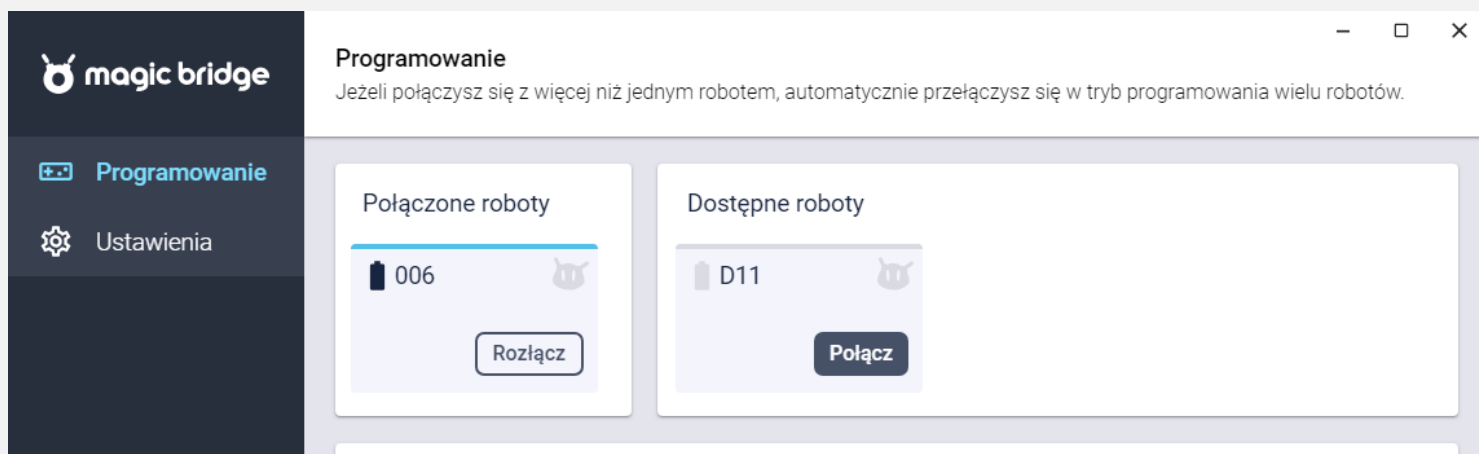
Teraz możesz uruchomić swoje Photony.

# POŁĄCZENIE Z JEDNYM ROBOTEM

Aplikacja znajduje wszystkie dostępne roboty.

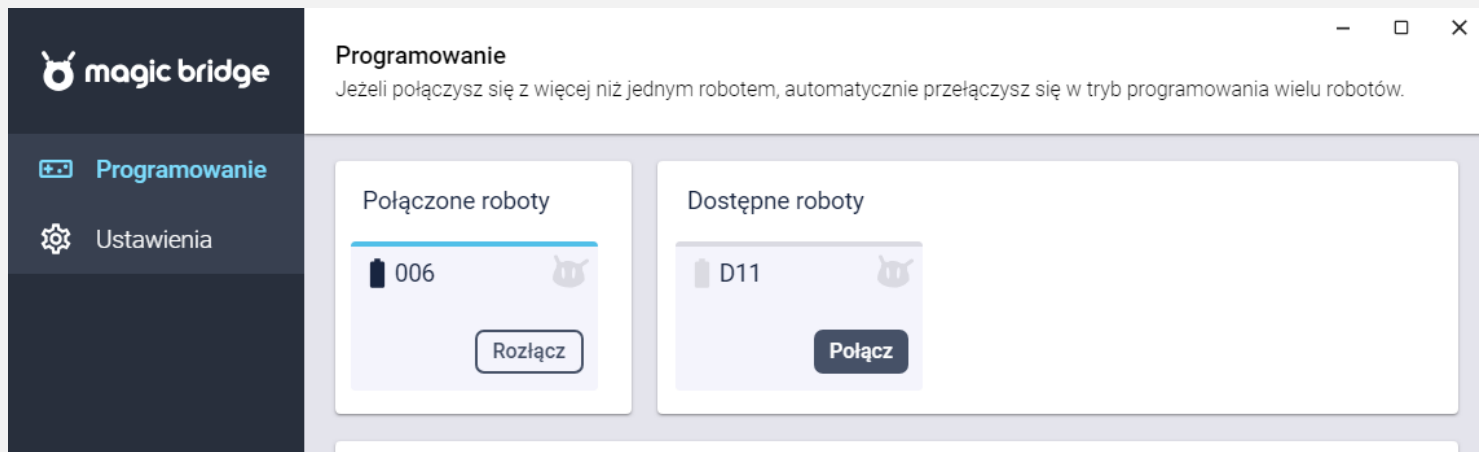


Po kliknięciu „Połącz”, bloczek z numerem robota z którym się połączyliśmy, przeskoczy w lewe okienko.

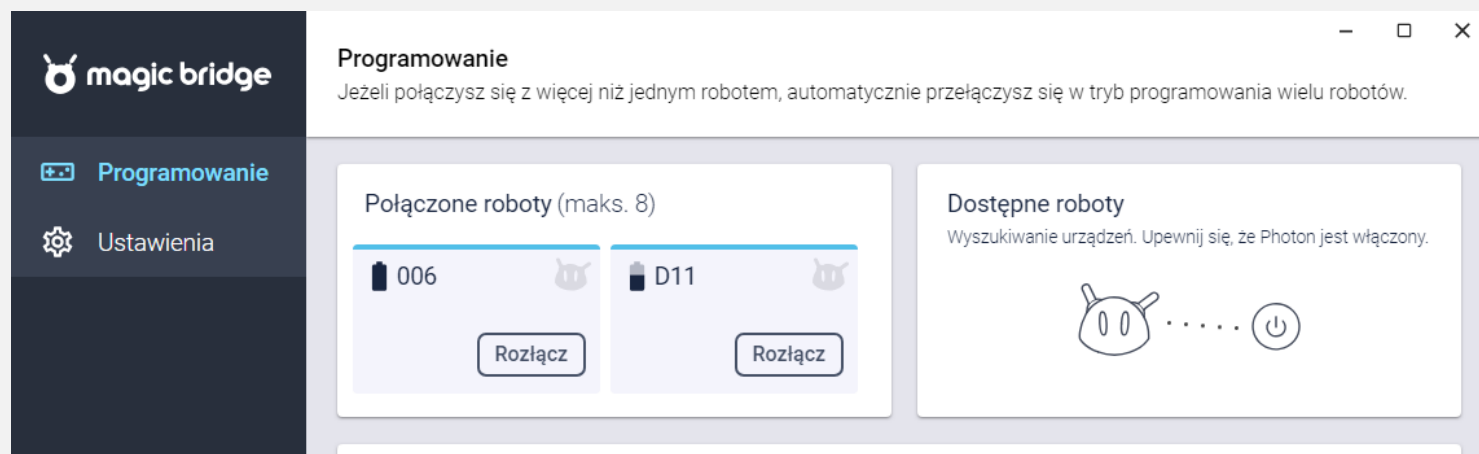


# POŁĄCZENIE Z WIELOMA ROBOTAMI

Z listy „Dostępne roboty” wybierz dodatkowe roboty z którymi chcesz się połączyć i kliknij „Połącz”.



Tak samo i w tym wypadku, bloczek z numerem robota z którym się połączyliśmy, przeskoczy w lewe okno.



# WYBÓR METODY PROGRAMOWANIA

Pozostało już tylko kliknąć w wybrany interfejs lub aplikację i rozpocząć programowanie.

The screenshot shows a web application window titled "Programowanie". On the left is a dark sidebar with the "magic bridge" logo and two menu items: "Programowanie" (with a robot icon) and "Ustawienia" (with a gear icon). The main content area is divided into several sections:

- Programowanie**: A header section with a subtitle: "Jeżeli połączysz się z więcej niż jednym robotem, automatycznie przełączysz się w tryb programowania wielu robotów." It contains two panels:
  - Połączone roboty**: Shows a battery icon with "006" and a robot icon. A "Rozłącz" button is at the bottom.
  - Dostępne roboty**: Subtitle: "Wyszukiwanie urządzeń. Upewnij się, że Photon jest włączony." It features a robot icon connected to a power button icon by a dotted line.
- Programowanie - jeden robot**: A grid of programming options:
  - Scratch (Scratch logo)
  - MakeCode | JavaScript (MakeCode logo and JS logo)
  - Photon Edu (Photon Edu logo)
  - Photon Robot (Photon Robot logo)
  - Photon Draw (Photon Draw logo)
  - Photon Badge (Photon Badge logo)
  - Photon Blocks (Photon Blocks logo)
  - Photon Code (Photon Code logo)